

6. přednáška

[illegible]

Pokračování

Počítali jsme stacionární vektor \mathbf{v} pro přechodovou matici A , tj. $A \mathbf{v} = \mathbf{v}$

Mějme počáteční pravděpodobnostní vektor \mathbf{x}_0 $\mathbf{x}_0 = \begin{pmatrix} p_0 & q_0 \\ p_0(1 - q_0) & (1 - p_0)q_0 \end{pmatrix}$ A jistě $\mathbf{x}_1 = A \mathbf{x}_0$, $\mathbf{x}_2 = A \mathbf{x}_1 = A^2 \mathbf{x}_0$
Navíc $w(\mathbf{x}_0 + \delta A \mathbf{x}_0 + \delta^2 A^2 \mathbf{x}_0 + \dots) = w(E + \delta A + \delta^2 A^2 + \dots) \mathbf{x}_0 = w \underbrace{(\overbrace{E - \delta A}^B)^{-1}}_{\mathbf{y}}$, což je tedy $\mathbf{y} = B^{-1} \mathbf{x}_0$ $\mathbf{y} = \frac{\cdot}{\cdot}$

A tím pádem dostaneme opět lineární závislost výhry na parametru p i s .

Evoluční algoritmy

	A	B
A	1	2
B	0	1,5

A počítejme $\frac{1}{3} \cdot 1 + \frac{2}{3} \cdot 2 = \frac{5}{3}$ $\frac{1}{3} \cdot 0 + \frac{2}{3} \cdot 1,5 = 1$

		3
		2
↓		3/4

Úloha o dohodě

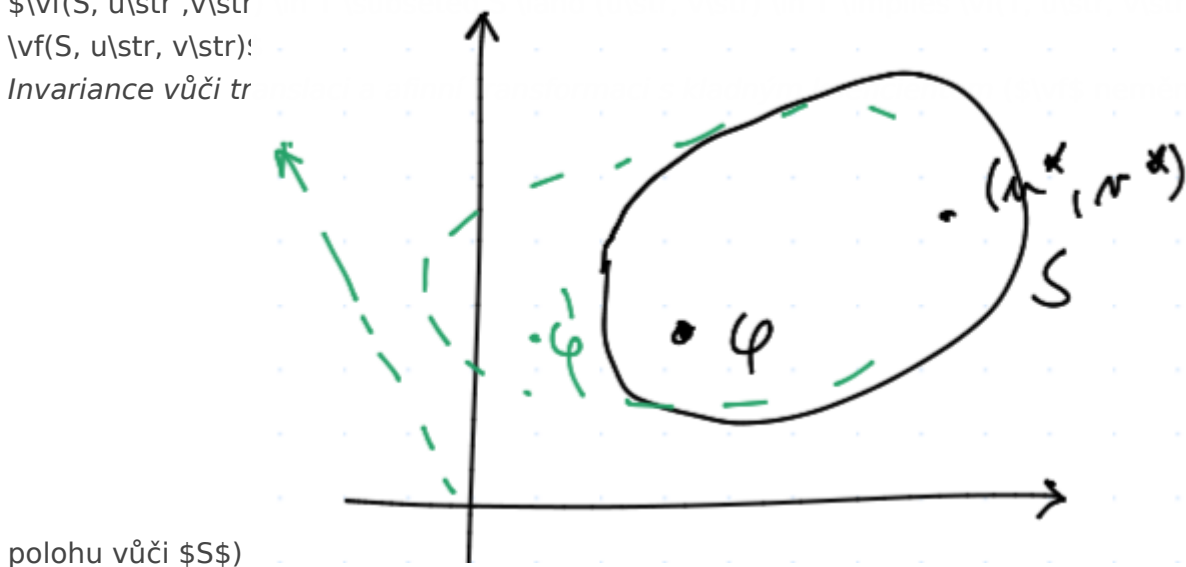
Nechť \mathcal{D} je množina všech úloh o dohodě (pouze hry 2 hráčů) s funkcí $v_f : \mathcal{D} \rightarrow \mathbb{R}^2$.

Dále nechť *úloha* (S, u, v) , kde S je **konvexní a kompaktní podmnožina** v \mathbb{R}^2 a $(u, v) \in S$ je výchozí dvojice výher, která je dána tím, co si hráči zaručí - přičemž hledá optimální situaci

“ S je podmnožina, na které se mohou hráči "hýbat" ”

Požadavky na v_f

1. $\forall (S, u, v) \geq (u, v)$ (bavíme se pouze o výhrách - tzn. cca Paretovská optimalita)
2. $\forall (S, u, v, u) \in S$
3. $(u, v) \in S \wedge (u, v) \geq \forall (S, u, v) \implies (u, v) = \forall (S, u, v)$
4. $\forall (S, u, v) \implies \forall (S, u, v)$
5. Invariance vůči tr



6. S je symetrická vůči ose $x = y$ a $u = v \implies \forall (S, u, v)$ leží na $x = y$
7. $(u, v) \in T \subseteq S \implies \forall (T, u, v) \leq \forall (S, u, v)$

Lze ukázat, že taková funkce \forall splňující 1.-7. **neexistuje**

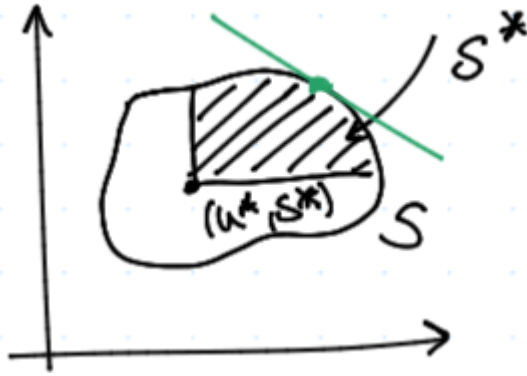
“ Podmínka 7. je velmi silná a pokazí nám to

Věta $\{D\{NASH\}$

Existuje právě jedno \forall splňující 1.-6..

Lemma $\{D\{L1\}$

Nechť $(\exists u, v \in S) \wedge u > u, v > v$, pak existuje jediné maximum funkce $g(u, v) = (u - u)(v - v)$ na množině $S_+ = \{(u, v) \in S \mid u \geq u, v \geq v\}$.



Důkaz

Jistě g je spojitá, S_+ je kompaktní. Lze předpokládat, že $(u^*, v^*) = (0,0)$ (posunutím do počátku). Mějme (u', v') , (u'', v'') maxima g .

Můžeme předpokládat, že $u' > u''$ a jistě i $v' < v''$. Potom $g\left(\frac{u' + u''}{2}, \frac{v' + v''}{2}\right) = \frac{(u' + u'')(v' + v'')}{4} = \frac{u'v' + u''v' + u'v'' + u''v''}{4} > g(u', v') = u'v' = u''v''$ Nerovnost odpovídá $u'v'' + u''v' > u'v' + u''v'' \iff (u' - u'')(v'' - v') > 0$, což ale jistě platí. Tedy jsme našli nové maximum, což je spor. \blacksquare

Lemma $D\{L2\}$

Za předpokladů $\text{tagDe}\{L1\}$ nechť $h(u,v) = (\bar{v} - v)u + (\bar{u} - u)v$, kde (\bar{u}, \bar{v}) je bod, ve kterém se realizuje maximum g z $\text{tagDe}\{L1\}$. Pak pro libovolné $(u,v) \in S$ platí $h(u,v) \leq h(\bar{u}, \bar{v})$.

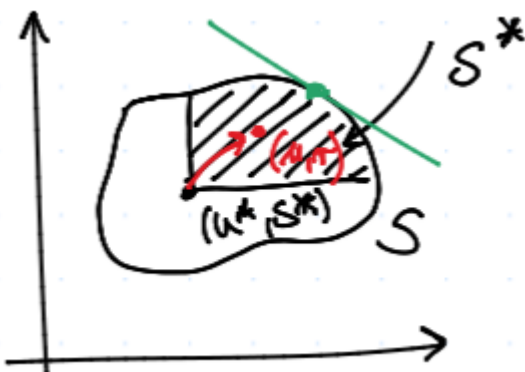
Důkaz

Sporem, nechť $h(u,v) > h(\bar{u}, \bar{v})$ pro nějaké $(u,v) \in S$. Nechť $\epsilon \in (0,1)$ a $(u', v') = (\bar{u}, \bar{v}) + \epsilon((u,v) - (\bar{u}, \bar{v}))$ Pak ale $h(u - \bar{u}, v - \bar{v}) = h(u,v) - h(\bar{u}, \bar{v}) > 0$ Nyní dosadíme $g(u', v') = (\bar{u} - \epsilon(u - \bar{u}))(\bar{v} - \epsilon(v - \bar{v})) - \epsilon(u - \bar{u})(\bar{v} - v) + (\bar{u} - u)(v - \bar{v}) + \epsilon^2(u - \bar{u})(v - \bar{v})$ A derivací podle ϵ $0 < \alpha + \beta \epsilon + \gamma \epsilon^2 \rightarrow \beta + 2\gamma \epsilon$, tedy s růstem ϵ roste derivace na vhodném $(0, \epsilon_0)$. Tedy g je rostoucí, což je spor s $\text{tagDe}\{L1\}$.

Důkaz $\text{tagDe}\{NASH\}$

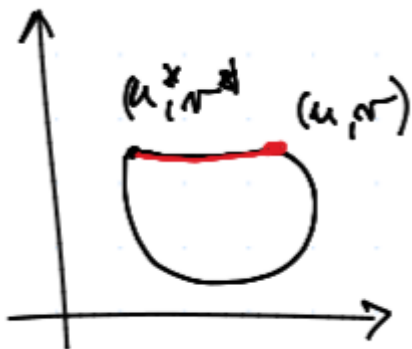
Nastane právě jedna z možností

1. existuje $(u,v) \in S$ takové, že $u > u^*, v > v^*$



Potom vezmeme (\bar{u}, \bar{v}) z $\text{tagDe}\{L1\}$.

2. Neplatí 1., ale existuje $(u, v) \in S$ takové, že $u > u^*$ (a $v = v^*$)



V tomto případě vezmeme $\bar{v} = v^*$ a s \bar{u} jdeme na maximum $(u \in S)$

3. Neplatí 1., ale existuje $(u, v) \in S$ takové, že $v > v^*$ (a $u = u^*$)

$\hspace{3cm}$ ANALOGICKY

4. Neplatí nic, z 1. - 3., tzn. $\bar{u} = u^*$ a $\bar{v} = v^*$. \blacksquare

Příklad

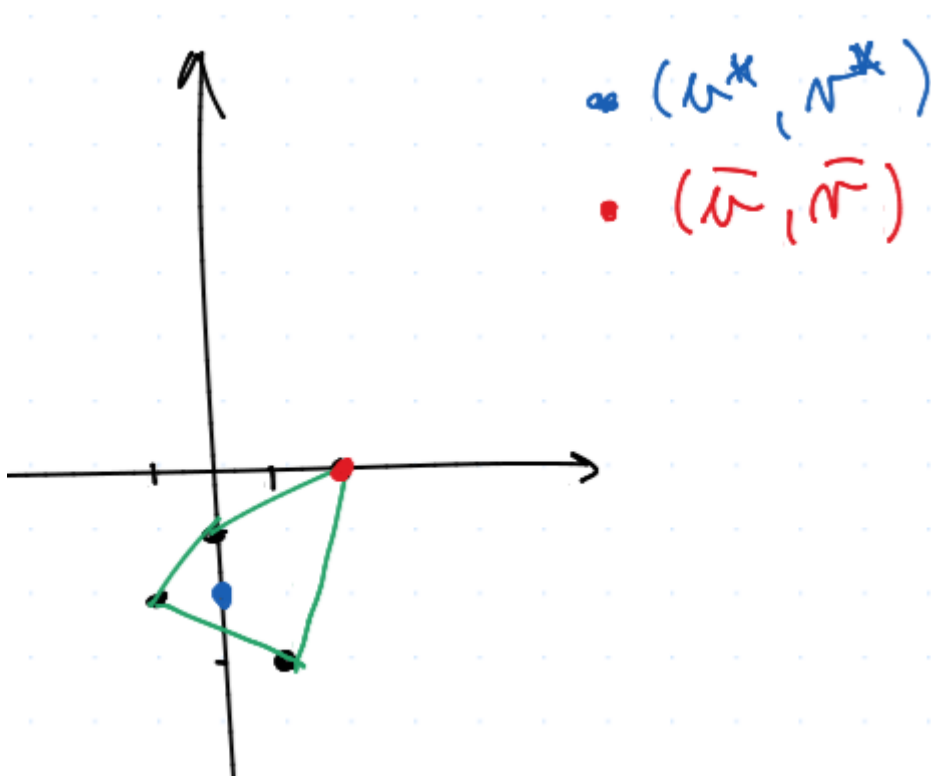
Mějme bimaticovou hru

- student

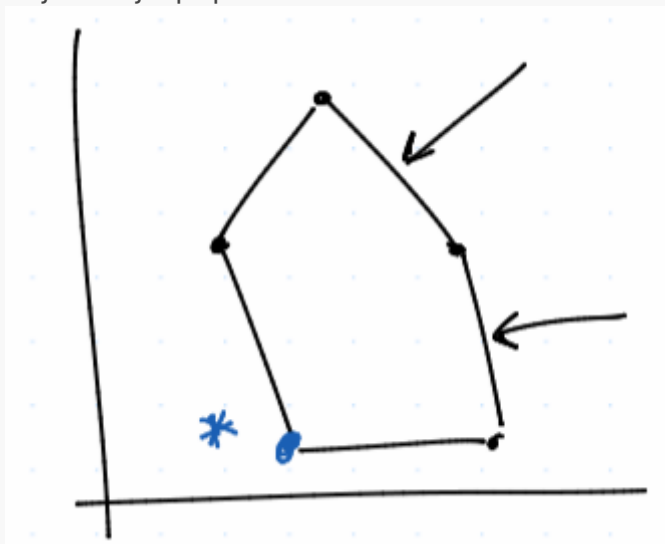
$$A = \begin{matrix} \text{učí} & \text{neučí} \\ \hline \text{dá} & \begin{matrix} 2 & -1 \\ 1 & 0 \end{matrix} \\ \text{nedá} & \end{matrix}$$
- učitel

$$B = \begin{matrix} 0 & -2 \\ -3 & -1 \end{matrix}$$

U bimaticových her je S konvexní obal všech situací a bodů z dolních hodnot



Zajímavější případ



Revision #4

Created 20 March 2023 07:02:37 by Sceptri

Updated 17 April 2023 20:33:48 by Sceptri